

Moral og karaktertræk

Ment som en guide til hurtigt at opstille en karakter og give dem lidt kød på. For at gøre det sjovere og nemmere at spille en karakter og skabe noget dynamik og måske noget uforudsigelighed.

Opfatter karakteren grundlæggende sig som god eller ond? Hvor selvretfærdig og perspektiverende er karakteren? Vil andre opfatte karakteren på samme måde?

Moral, etik og holdninger til omgivelser, andre mennesker og samfundet...

Anarkistisk	Selvretfærdig	Bister
Ansvarlig	Selvisk	Bitter
Antiautoritær	Sorgløs	Blødtørstig
Apatisk	Sympatisk	Blufærdig
Autoritetstro	Tillidsfuld	Brutal
Barmhjertig	Tolerant	Bureaukratisk
Bevidst	Troværdig	Destruktiv
Egoist	Uansvarlig	Djævelens advokat
Empatisk	Ubarmhjertig	Diplomatisk
Engageret	Ubekymret	Diva
Godhjertet	Uberegnelig	Doven
Hensynsfuld	Ubetænksom	Dramaqueen
Hensynsløs	Udbytter	Drømmende
Hjælpsom	Uinteresseret	Dvask
Individualistisk	Upålidelig	Dyrisk
Intolerant	Uselvisk	Eftertænksom
Kold	Usympatisk	Ensidig
Kynisk	Varm	Enspænder
Ligeglad	Ærlig	Eremit
Lovlydig		Fanatisk
Løgnagtig		Farverig
Medmenneskelig	Karaktertræk, der nemt kan spilles...	Festlig
Mistroisk	Afstumpet	Fjøllet
Naiv	Aggressiv	Finurlig
Neutral	Analytisk	Fintfølelse
Omsorgsfuld	Alvorlig	Firkantet
Opportun	Arrogant	Flabet
Oprigtig	Asocial	Flamboyant
Pligtopfyldende	Balanceret	Flirtende
Pragmatisk	Behagelig	Flyvsk
Pålidelig	Bekymret	Frisindet
Respektfuld	Beregnende	Fordomsfuld
Retfærdig		Forfinet
Samvittighedsfuld		Forkælet

Formel
Fornem
Fornuftig
Forretningsminded
Forsigtig
Forstående
Forudindtaget
Forvænt
Fredelig
Fredsommelig
Frembrusende
Frihedselskende
Frisindet
Frygtløs
Følsom
Gammelklog
Gavmild
Glad
Godtroende
Grådig
Hadefuld
Hemmelighedsfuld
Humorforladt
Humoristisk
Højlydt
Hånlig
Idealist
Idiot
Imponeret
Imødekommende
Indadvendt
Indelukket
Indviklet
Intrigant
Ironisk
Irrationel
Irritabel
Jaloux
Koldblodig
Konfliktsky
Konfliktsøgende
Kontrolfreak
Kritisk
Kujon
Kværulant
Lad
Lalleglad
Led

Ligefrem
Lummer
Lunefuld
Lusket
Løssluppen
Magelig
Misundelig
Modig
Motsat
Målbevidst
Måltrettet
Naturelsker
Nidkær
Nærtagende
Nærig
Nøjeregnende
Nådefuld
Omgængelig
Optimistisk
Overfladisk
Overlegen
Pacifist
Paranoid
Pervers
Pessimistisk
Provokerende
Principfast
Privat
Psykotisk
Racistisk
Rar
Rationel
Realist
Rebelsk
Reflekterende
Regelret
Respektløs
Rolig
Rå
Sadistisk
Samler
Sarkastisk
Selvdestruktiv
Selvhøjtidelig
Selvhævdende
Selvironisk
Selvoptaget
Selvsikker

Selvtilfreds
Skruppelløs
Skødesløs
Slesk
Smålig
Snæversynet
Social
Spøgefugl
Stolt
Storhedsvanvid
Storsind
Strategisk
Søgende
Taktisk
Tankeløs
Temperamentsfuld
Tilgivende
Trodsig
Truende
Tålmodig
Ubalanceret
Ubehagelig
Ubetænksom
Ubekymret
Udadvendt
Udglattende
Udspekuleret
Ufølsom
Uhøjtidelig
Uimponeret
Uinvolveret
Underdanig
Underlegen
Underspillet
Undskyldende
Undertrykt
Uovervejet
Upoleret
Uselskabelig
Useriøs
Usleben
Ustyrlig
Utidig
Utilpas
Utryg
Utålmodig
Uvenlig
Veltilpas

Venlig	Ydmyg	Ærbødig
Voldelig	Åbenhjertig	Ærekær
Vred	Ærbar	Æreløs

Prøv evt. at sætte karakteren i forhold til at overholde aftaler med...

Loven	En gammel ven
Et diktatur	En bekendt
En uskyldig	Fjender
En i nød	En forfølger
En besejret fjende	En såret modstander

Eksempler på måder at fremstå på. De kræver både rollespil og held, og jeg synes derfor ikke de direkte bør være en del af karakterens personlighed. De giver derfor sig selv, dels ud fra hvordan karakteren spilles, samt hvordan spillet går. I er velkomne til at sætte jer dem som mål for hvordan I ønsker karakteren skal opfattes.

Opfatter karakteren sig selv som god eller ond? Vil andre opfatte karakteren på samme måde? Hvor selvretfærdig er karakteren og reflekterer karakteren over det?

Autoritær	Tavs	Frygtløs
Snarrådig	Truende	Melankolsk
Snakkehovede	Praktisk	Vis
Snu	Heldig	Gammelklog

Ting karakteren kan lide/er glade for/interesser:

Hvad kan motivere dem og begejstre dem?

Hvilke værdier har karakteren?

Er der nogle af disse ting som karakteren absolut ikke bryder sig om?

Alkohol	Landbrug	Udseende
Arkitektur	Lave ballade	Vandreture
Ballade	Lir	
Bling bling	Læse	
Botanik	Mad/spise	
Brygge	Madlavning	
Dyr	Male	
Familie	Natur	
Fest	Pynt	
Fiske	Samler på noget (sten, etc)	
Forbrug	Skrive bøger	
Gåder	Slås	
Holde god stemning	Skabe kaos	
Klatre	Stabilitet og ingen forandring	
Kreativt	Tryghed og sikkerhed	